

Số: **93** /QĐ-SKH

Quảng Trị, ngày **29** tháng 6 năm 2020

## QUYẾT ĐỊNH

Về việc **Phê duyệt dự toán điều chỉnh chi phí hợp đồng gói thầu Quy hoạch chung thành phố Đông Hà thuộc dự án Phát triển đô thị dọc hành lang tiểu vùng sông Mê Kông tỉnh Quảng Trị (GMS)**

### GIÁM ĐỐC SỞ KẾ HOẠCH VÀ ĐẦU TƯ

Căn cứ Luật Xây dựng số 50/2014/QH13 ngày 18/6/2014 của Quốc hội;

Căn cứ các Nghị định của Chính phủ: Số 59/2015/NĐ-CP ngày 18/6/2015 về quản lý dự án đầu tư xây dựng công trình; Số 32/2015/NĐ-CP ngày 25/3/2015 về quản lý chi phí đầu tư xây dựng công trình; Số 46/2015/NĐ-CP ngày 12/5/2015 về quản lý chất lượng và bảo trì công trình xây dựng;

Căn cứ Hợp đồng số TBD -11 giữa Ban QLDA Phát triển đô thị dọc hành lang tiểu vùng sông Mê Kông (GMS) với Liên danh Tư vấn giữa Công ty Nippon Koei (Nhật Bản) và Công ty TNHH Nippon Koei Vietnam International ngày 12/4/2017;

Căn cứ thư đề ngày 22/4/2020 của Ngân Hàng Phát triển Châu Á (ADB) và công văn số 2854/UBND-CN ngày 29/6/2020 của UBND tỉnh Quảng Trị về việc sử dụng nguồn kinh phí dự phòng thực hiện các công việc phát sinh của gói thầu Quy hoạch chung TP Đông Hà đến năm 2030 tầm nhìn đến năm 2050;

Xét đề nghị của Ban QLDA GMS tại Tờ trình số 162/TTr - GMS ngày 29/6/2020 về việc đề nghị phê duyệt dự toán điều chỉnh chi phí hợp đồng gói thầu lập quy hoạch chung thành phố Đông Hà;

### QUYẾT ĐỊNH:

**Điều 1.** Phê duyệt dự toán điều chỉnh chi phí hợp đồng gói thầu Quy hoạch chung thành phố Đông Hà với nội dung sau:

TT	Đơn vị	Giá trị hợp đồng hiện tại	Giá trị hợp đồng sau điều chỉnh
Số tiền (chưa bao gồm thuế)	USD	992.221,0	882.744,0
	VND	22.132.371.819,0	24.573.698.319,0
Số tiền (bao gồm thuế)	USD	1.093.049,0	972.645,0
	VND	22.132.371.819	27.031.496.000,0





**Điều 2.** Quyết định này có hiệu lực kể từ ngày ký.

Chánh văn phòng Sở, Trưởng phòng Kinh tế ngành, Giám đốc Ban QLDA GMS và Thủ trưởng các đơn vị liên quan chịu trách nhiệm thi hành Quyết định này./.

**Nơi nhận:**

- Kho bạc nhà nước Quảng Trị;
- Ban QLDA GMS (3b);
- Lưu: VT, KTN.



GIÁM ĐỐC

Trương Chí Trung

